**EXERCICE 7 - Version mouloud**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<title>Document</title>

<script language="javascript" type="text/javascript">

function CalculerScore(){

var balise = document.getElementsByTagName("input"),

count = 0;

somme = 0;

for (var i=0; i<balise.length; i++) {

if (balise[i].type === "checkbox" &&

balise[i].checked === true){

count++;

somme = Number(somme) + Number(balise[i].value);

}

}

if(count < 3 || count > 3){

alert("Il faut choisir 3 cases");

}

else{

window.document.exercice7.score.value = Number(somme);

if(somme > 15){

alert("Vous êtes déjà un joueur expert");

}

else{

alert("Vous êtes encore un joueur débutant");

}

}

}

</script>

</head>

<body>

<!--Exercice 7-->

<form name="exercice7">

<input type="checkbox" name="case1" value="-8"/>Case 1 <br/>

<input type="checkbox" name="case2" value="-5"/>Case 2 <br/>

<input type="checkbox" name="case3" value="3"/>Case 3 <br/>

<input type="checkbox" name="case4" value="10"/>Case 4 <br/>

<input type="checkbox" name="case5" value="0"/>Case 5 <br/>

<input type="checkbox" name="case6" value="-1"/>Case 6 <br/>

<input type="checkbox" name="case7" value="-7"/>Case 7 <br/>

<input type="checkbox" name="case8" value="15"/>Case 8 <br/>

<input type="checkbox" name="case9" value="8"/>Case 9 <br/>

<input type="checkbox" name="case10" value="3"/>Case 10 <br/>

<input type="button" value="Calculer le score du jeu" onclick="CalculerScore()"/><br/><br/>

<input type="text" name="score"/>

</form>

</body>

</html>